

PlayClan | Minecraft Szabályzat

1. Alapvető tudnivalók

A szabályzatban foglalt pontok, **megszegése, kijátszása, vagy nem ismerete, azonnali szankciókat hozhat maga után**, és emellett azonnali korlátozást érheti a felhasználót, amennyiben bármely szabályzatban foglalt pont megszegésre kerül. Ezen szabályzat elfogadásával, automatikus elfogadásra kerül a PlayClan.net ÁSZF-e, és Adatkezelési Nyilatkozata.

A tulajdonosok és a személyzeti tagok, akik hozzá járulnak a szerver moderálásához és fejlesztéséhez. Bármilyen féle korlátozást alkalmazhatnak felhasználókkal szemben, és ezzel kapcsolatban nem kötelezhetőek arra, hogy megmagyarázzák a büntetés kiosztásának indokát.

2. Szerveren belüli illegális tevékenységek

2.1 Tilos bármilyen olyan kliens, program vagy szoftver használata, amelyek olyan funkciókat tartalmaznak, amely által a felhasználó előnyökre tesz szert. Mint például fly, killaura, vagy bármilyen más illegális szolgáltatás, amely által más felhasználó játékélményét, vagy szerverünk teljesítményét rontja az illető.

2.1.1 Emellett a felhasználót az esetben is kitiltásban részesíthetjük amennyiben számítógépén megtalálhatóak olyan kliens, program vagy szoftver használata, amelyek olyan funkciókat tartalmaznak, amely által a felhasználó előnyökre tesz szert, abban az esetben is, ha az adott szoftver vagy program nem volt használatban.

2.2 Tilos bármilyen AntiAFK kliens, AntiAFK program, AFK Gép, illetve bármilyen AFK-olást megelőző egér, billentyűzet modifikáció használata szervereinken belül.

2.3 Tilos olyan redstone szerkezeteket építeni és használni, amelyek lassítják, vagy instabillá teszik a PlayClan.net szervereit és/vagy szolgáltatásait.

2.4 Tilos bármilyen szerveren belüli, vagy szerveren kívüli hiba, probléma eltitkolása, kihasználása, valamint a hiba megosztása a többi felhasználóval.

2.4.1 Szerveren belüli hiba, olyan hiba, amely önmagában a szerveren belül jelentkezik.

2.4.2 Szerveren kívüli hiba, olyan hiba, amely weboldalainkon, alkalmazásainkon, vagy közösségi platformjainkon belül jelentkezik.

2.5 Tilos szerveren belül, valamint szerveren kívül más felhasználó zaklatása, idegesítése, provokálása.

2.5.1 Az 2.4-as pont bővebben ki van fejtve, mi értendő a szerveren belüli, valamint szerveren kívüli állapot.

2.5.2 Minden felhasználónak meg van ahhoz a joga, hogy normális, rendes és nyugodt játékidőt tudjon eltölteni a szervereinken.

2.6 Tilos bármilyen féle pornográf megnyilvánulás, ezzel kapcsolatos képek, fájlok megosztása, illetve hölgy csapattagokkal, valamint játékosokkal szembeni szexuális zaklatások.

2.7 Tilos bármilyen féle rasszista megnyilvánulás, ezzel kapcsolatos képek, fájlok megosztása, illetve a játékosok etnikai, nemi vallási megkülönböztetés, kritizálás, valamint kirekesztés, kifigurázás.

2.8 Tilos bármilyen provokatív vagy rasszista jelképek használata, terjesztése.

2.8.1 Ezen jelképek közé tartozik például, a Harmadik Birodalom összes jelképe és szimbóluma, Szovjetunió összes jelképe és szimbóluma, valamint más szélsőséges ideológiákat, rasszizmussal, diszkriminációval kapcsolatos provokatív jelképek.

2.9 Tilos bármilyen olyan tartalom vagy hivatkozás terjesztése, amely a múltban történt tragikus, nyomasztó, sértő, vagy erőszakra buzdító eseményeket felidézi.

2.9.1 Ezek közé az események közé tartozik, a holokauszt, világháborúk, emberi csoportok tömeges lemészárlása, vagy más emberi jogokat megsértő tragikus esemény.

2.10 Az elismerés, tisztelet, történelmi vagy oktatási céllal történő információ átadás érdekében, a felhasználónak gondoskodnia kell afelől, hogy általa közölt információk ne legyenek sértőek, provokatívak vagy nyomasztóak más felhasználók számára. Fontos, hogy ilyen tartalmak esetén, a megértés legyen a cél.

- 2.11** Tilos olyan szolgáltatók, weboldalak, játékszerverek, játékok hirdetése, amelyekkel a PlayClan nem áll kapcsolatban vagy partnerségben, valamint tilos bármilyen más weboldalak, játékok, személyt hirdetni személyzeti tag beleegyezése nélkül.
- 2.12** Tilos a vezetőség, fejlesztők, valamint a személyzeti tagok munkáját akadályozni bármilyen szempontból.
- 2.13** A felhasználóknak tilos személyzeti tagnak kiadni magukat!
- 2.14** Tilos az IRL Trading, szerveren belül, valamit szerveren kívüli.
- 2.15** Tilos más felhasználó személyes adataival való visszaélés.
- 2.16** Felhasználóként tilos más felhasználótól anydesk kódot kérni.
- 2.17** Tilos belépni más felhasználó fiókjába a beleegyezése nélkül.
- 2.18** Tilos más felhasználót átverni, valamint kárt okozni neki.
- 2.19** Tilos a megengedettnél több felhasználói fiók használata.
2.19.1 Tilos bármilyen büntetés érvényesége alatt, feljönni más felhasználói fiókról.
- 2.20** Tilos a szervereken való grifelés, illetve bármelyik szerver rombolása.
2.20.1 A PlayClan tiltakozik a szerver rombolás valamit csalás ellen, ezért amelyik felhasználóról kiderül, hogy más szerveren valamelyik tevékenységet elkövette, azt azonnali szankciókban részesítjük.
- 2.21** Tilos bármilyen olyan tevékenységet végezni, amely által szándékosan a PlayClan.net szerverei instabilitást valamit kifagyasztást okozhat.
- 2.22** Tilos olyan előadásokat vagy videókat terjeszteni a PlayClan.net szerverein és szolgáltatásain belül, amelyek nem a PlayClan.net szolgáltatásaival kapcsolatosak.

3. Csalás gyanús játékosokkal kapcsolatos információk

- 3.1** Személyzeti tagoknak jogukban áll csalással meggyanúsított felhasználókat leellenőrizni.
- 3.2** Csalás gyanújával meggyanúsított felhasználókat számítógépét a személyzeti tagok megvizsgálhatják, ezt a folyamatot nevezzük ScreenShare-nek (továbbiakban: „SS”).
- 3.3** A személyzeti tagok a csalással meggyanúsított felhasználókat számítógépet megvizsgálhatják, az AnyDesk nevezetű program használatával.
- 3.4** A személyzeti tagok kitiltathatják azt a felhasználót, amely 5 percen belül nem adja meg felszólítás ellenében az AnyDesk kódját.
3.4.1 Amennyiben a felhasználó gépén nincs rajta az AnyDesk, abban az esetben kérhet személyzeti tagtól további 5 perc várakozási időt.
- 3.5** Felhasználóknak jogukban áll szólni a személyzeti tagnak azzal kapcsolatban, hogy a vizsgálat során, mit ne csináljanak, de csak abban az esetben amennyiben a felhasználó által megszabott feltételek nem akadályozzák az „SS” folyamatát, illetve hatékonyságát.
- 3.6** A felhasználó az alábbi opciókat nem kötelező bekapcsolnia emellett beállítania az AnyDesk-en belül:
3.6.1 Nem kötelező felhasználókép beállítása
3.6.2 Nem kötelező előnézet vagyis gyorsválasztó sáv
3.6.3 Nem kötelező a az „Alternative Screen Background” vagy a „color”
3.6.4 Nem kötelező mikrofon használata
- 3.7** A felhasználó nem készíthet felvételt, illetve képernyő képet az „SS” -ről.
- 3.8** A felhasználónak az „SS”-re felszólítást követően, jogában áll megtagadni az „SS-t” abban az esetben amennyiben a folyamatot egy vezetőségi tag, vagy egy fejlesztő által le lehet bonyolítani, vagy abban az esetben amennyiben indokolatlannak tartja az „SS-re” való felszólítást.
3.8.1 Amennyiben 5 percen belül nem jelenik meg egy vezetőségi vagy fejlesztő tag, illetve nem jeleztek ezzel kapcsolatban semmit, a személyzeti tagnak jogában áll továbbiakban az „SS-t” lebonyolítani.
3.8.2 Személyzeti tag abban az esetben kitiltásban részesítheti a felhasználót, amennyiben a felhasználó nem adja meg az AnyDesk kódját az „SS-hez”.

3.9 Csalás vagy átverés esetén, nyilvánoságra hozhatjuk az igazságot, abban az esetben, ha a kitiltott felhasználó minket okolna a kitiltása miatt.

3.9.1 Nyilvánoságra hozhatunk az üggyel kapcsolatban, videókat, screenshotokat.

4. Felhasználók alapvető jogai

4.1 A szerverek és szolgáltatásaink igénybevételéhez a felhasználónak nincs más dolga mint, normális keretek között, kulturáltan, tisztelet tudóan játszani, valamint más felhasználóval, személyzeti taggal is imént felsorolt szempontoknak megfelelően viselkedni

4.2 A felhasználónak jogában áll a szabad vélemény nyilvánítása, mint csevegőkben, mint hangcsatornáknak.

4.2.1 A 2.6os szabályzatban foglaltak szerint lehet ebben az értelemben megnyilvánulni.

4.3 A felhasználóknak jogukban áll bármikor a szabályzatra hivatkozni, bármilyen esetben.

4.4 A felhasználóknak jogukban áll a csalást használó, illetve szabályt szegő felhasználók bejelentésére, „/report játékosnév parancs”, csapattagok és Discord jelentés által.

5. Csapattagok alapvető jogai

5.1 A csapattagoknak kötelességük segíteni a felhasználóknak, illetve jogukban áll továbbítani többi csapattagnak a segítség kérését.

5.2 A csapattagok a szabályzatot megszegő felhasználókat szankcionálhatják.

5.2.1 Példák:

5.2.1.1 Káromkodás esetén a felhasználót némitásban lehet részesíteni a büntetés szabályzat szerint.

5.2.1.2 Csalás esetén kitiltásban lehet részesíteni a felhasználót a büntetés szabályzat szerint.

5.2.1.3 Adatokkal kapcsolatos visszaélés esetén például: Felhasználó lakcíme, telefonszáma, vagy további privát adatok való visszaélés esetén örökös kitiltásban lehet részesíteni a felhasználót

5.3 A csapattagoknak nem kötelező válaszolnia abban az esetben, ha ők Vanish-ben tartózkodnak fent a szerveren, valamint, ha nincsenek számítógép közelében.

5.4 A csapattagokat nem lehet privátban zavarni, hívogatni, valamint hangcsatornákon és csevegőkön keresztül felesleges kérdésekkel akadályozni őket a munkájuk végzése közben.

5.5 A csapattagok jogosultságait felhasználó saját érdekének érvényesítése miatt nem használhatóak ki a csapattagok.

5.6 A csapattagok alapos indoklás nélkül nem addolhatnak felhasználóknak, semelyik szerveren.

6. Tickettel kapcsolatos szabályzat

6.1 A Ticket (Hibajegy) következő esetekben lehet létrehozni:

6.1.1 Szabálysértéssel kapcsolatos jelentés

6.1.2 Bugg, hiba, illetve további szerveren belüli probléma jelentése

6.1.3 Hiba következtében elvesztett Tárgyak (ajánlott bizonyítéknak lennie, abban az esetben ha felhasználó is tudja bizonyítani)

6.1.4 Hiba következtében elvesztett PlayCoin (ajánlott bizonyítéknak lennie, abban az esetben ha felhasználó is tudja bizonyítani)

6.1.5 Hiba következtében elvesztett Pénz (ajánlott bizonyítéknak lennie, abban az esetben ha felhasználó is tudja bizonyítani)

6.1.6 Magyarosítással és helyesírással kapcsolatos hibák

6.1.7 Ötletek, meglátások

6.1.8 Webshoppal, alkalmazással, weboldallal kapcsolatos hibák

6.1.9 Kreatívra való telek kikéréssel kapcsolatban (schem)

6.1.10 Tagfelvételre való jelentkezés

6.1.11 Médiás rangra való jelentkezés

6.1.12 PlayClan Discord szerverrel kapcsolatban

7. Szankcionálással kapcsolatos további információk

7.1 A csapattagok felhasználóval szembeni örökös, vagy csak időre megszabott szankciókat törölhetik vagy módosíthatják a büntetésnek az hosszát.

7.2 A szankcionált felhasználó a büntetésével kapcsolatban a Discord szerverünkön létrehozhat Ticketet (Hibajegy), amelyben kifejtheti véleményét meglátását, kérelmet nyújthat be azzal kapcsolatban, hogy büntetésének hosszát rövidítsék le vagy töröljék alapos indoklás esetén, illetve kérhet Fejlesztőt, ritkább esetekben Tulajdonost is, akivel megtudná beszélni problémáját.

7.3 Jogtalan szankcionálást azonnal jelezni kell Tulajdonosoknak, illetve Managernek privátba vagy ticketen keresztül, abban az esetben, ha rendelkezésére állnak olyan bizonyítékok, amelyek alá támasztják, hogy a szankcionálás jogtalan volt.

7.4 A szankcionálással kapcsolatban készült bizonyítékokat, vagyis képeket, videó felvételt, logot nem kötelező a személyzeti tagoknak elküldeni.

7.4.1 Ettől függetlenül a felhasználó hivatkozhat a ticketen-belül a bizonyítékokra.

7.5 A pontos időre meghatározott szankciók automatikusan lejárnak, ezáltal nem kell feleslegesen a személyzeti tagokat kérdegetni

7.6 Érvényben lévő időre meghatározott és vagy esteleg örökre szankcionált felhasználó nem jöhet fel másik felhasználói profillal, a szankció érvényesége alatt.

8. Chat és Viselkedési Szabályzat

8.1. Alapelvek és Tudnivalók

Szerverünk közösségi szabályainak alapja a tiszteletteljes és normális magatartás minden felhasználó, játékos és személyzeti tag irányában. Ezek a szabályok egy olyan közösség fenntartását szolgálják, amelyben mindenki szívesen tölti az idejét. Az alábbi szabályok betartása mindenki számára kötelező és a megsértésük következményekkel járhatnak. A szabályok módosítására sor kerülhet. Az esetleges változásokról minden felhasználót értesítünk.

8.2. Viselkedési Normák

Az alábbi alapelvek határozzák meg az elvárt viselkedést a szerverünk közösségében. Ezek betartása minden felhasználó számára kötelező.

- **Tisztelet és Udvariasság:** Minden játékos köteles tisztelettel és normálisan viselkedni játékosársai, személyzeti tagok irányában. Tilos a személyeskedés, rasszista és szexista megnyilvánulások, a gúnyos vagy bántó megjegyzések használata, valamint az olyan viselkedés, amely másokat meg lehet bántani.
- **Pozitív Hozzáállás:** A közösségünkben értékeljük és bátorítjuk a pozitív, segítőkész hozzáállást. Fontos, hogy mindenki hozzájáruljon a játékélmény javításához, legyen szó segítőkész tanácsokról, játékbeli támogatásról vagy pozitív megerősítésekről.
- **Egymás Támogatása:** Az új játékosok támogatása alapvető elvárás a közösség minden tagjától. Arra kérünk mindenkit, hogy legyen segítőkész a tapasztalatlan játékosokkal szemben, és segítsen nekik eligazodni a játékban. Soha ne használd ki a kezdők tapasztalatlanságát, és ha kérdéseik vannak, válaszolj nekik türelmesen és szakszerűen. Így hozzájárulsz ahhoz, hogy közösségünk valóban befogadó és támogató legyen.
- **Vélemény Nyilvánítás és Kritika megfogalmazás:** Tiszteletbe tartjuk, hogy minden embernek lehet más a véleménye és megláttassa, viszont a véleménynyilvánítást csak abban az esetben fogadjuk el, amennyiben az kulturált keretek között van lekommunikálva.

8.3. Tiltott Magatartások és Büntetések

- A tiltott magatartásokat három fokozatra bontottuk a viselkedés súlyossága alapján. Minden fokozathoz külön büntetési lépcső tartozik, amelyet a szabálysértés ismétlődése súlyosbíthat és súlyosbíthat is.

A **PlayClan.net** cégadatai:

Cég neve: Erdei Olivér Márton EV

Cég székhelye: 1132 Budapest, Victor Hugo utca 18-22.

Cég nyilvántartási szám: 60017387

Cég adószám: 90693081-1-33

Kelt: Budapest, 2025. 01. 02.

Érvénybe lépés: 2025. 01. 20.